# Créer une liste de titres de musique

# Démonstration 2 du module 9

|  |
| --- |
| Manipuler les différents types de layouts (StackLayout, RelativeLayout et GridLayout) et comprendre les propriétés d’alignement et de répartition de l’espace vide |

Déroulement

* Ajouter un abonnement à l’évènement ItemSelected sur la ListView

<ListView x:Name="ListeMusiques" ItemSelected="ListeMusiques\_ItemSelected">

* Ajouter une méthode exécutée lors de la sélection d’un évènement

private void ListeMusiques\_ItemSelected(object sender, SelectedItemChangedEventArgs e)

{

}

* Créer une nouvelle page DetailsMusique
* Modifier le type de page dans App.xaml.cs

MainPage = new NavigationPage(new MainPage());

* Ajouter une redirection au clic sur un élément de la liste

private async Task ListeMusiques\_ItemSelectedAsync(object sender, SelectedItemChangedEventArgs e)

{

await Navigation.PushAsync(new DetailsMusique());

}

* Passer en paramètre le morceau sélectionné par l’utilisateur

private async Task ListeMusiques\_ItemSelected(object sender, SelectedItemChangedEventArgs e)

{

var musique = (Musique)ListeMusiques.SelectedItem;

await Navigation.PushAsync(new DetailsMusique(musique));

}

* Récupérer le paramètre dans la page de détails

private Musique musique;

public DetailsMusique (Musique musique)

{

InitializeComponent ();

this.musique = musique;

}

* Afficher les informations à l’écran

<StackLayout Orientation="Vertical">

<Image x:Name="pochette" HorizontalOptions="CenterAndExpand" HeightRequest="200" Aspect="AspectFit"></Image>

<Label x:Name="titre" HorizontalOptions="FillAndExpand" HorizontalTextAlignment="Center" TextColor="DarkGray"></Label>

<Label x:Name="auteur" HorizontalOptions="FillAndExpand" HorizontalTextAlignment="Center" TextColor="Gray"></Label>

<Label x:Name="duree" HorizontalOptions="FillAndExpand" HorizontalTextAlignment="Center" TextColor="LightGray"></Label>

</StackLayout>

public DetailsMusique (Musique musique)

{

InitializeComponent ();

this.musique = musique;

this.pochette.Source = musique.Pochette;

this.titre.Text = musique.Titre;

this.auteur.Text = musique.Auteur;

this.duree.Text = musique.Duree + "s";

}